

ТЕМИ КУРСОВИХ РОБІТ З ПРОГРАМУВАННЯ, АКТУАЛЬНІСТЬ І ПРОБЛЕМАТИКА

Актуальність підготовки курсових на тему програмування обумовлена безперервним вдосконаленням інформаційних технологій і оновленням інформаційних систем. Дослідження програмування як теми курсової роботи проводиться з метою проектування та розробки програмного продукту, здатного підвищити конкурентоспроможність підприємства або вирішити якусь суспільно-соціальне завдання.

Теми курсових робіт з програмування охоплюють різні напрямки діяльності людини. Справа в тому, що в умовах безперервної зміни інформаційних і бізнес процесів розробка і впровадження програмних продуктів просто необхідні. Як об'єкт дослідження рекомендується вибрати деяку організацію, підприємства або суспільство, а в якості предмета дослідження – програмний продукт, здатний знизити трудові і фінансові витрати або збільшити прибуток господарюючого суб'єкта.

По суті, теми курсових робіт з програмування присвячені розробці сучасних автоматизованих та інформаційних систем, що реалізують широкий і затребуваний функціонал. Іншими словами, теми курсових проектів з програмування є актуальними для реалізації проблеми в області бізнес-діяльності і суспільного життя.

1. Розробити програму «Будильник», яка імітує роботу електронного будильника. Програма повинна надавати можливість вказувати час, коли будильник подасть сигнал, та термін дії сигналу. Дозволити вказувати одразу декілька моментів подання сигналів. Застосувати управління динаміком для отримання звукового сигналу.
2. Розробити програму «Демографія», що дозволяє проаналізувати список людей народжених в Україні. Програма повинна надавати можливість отримати статистику народжуваності в різних областях країни за вказаний період часу.
3. Розробити програму «Список контактів», що дозволяє зберігати контактні дані людей у файл, записи якого впорядковані за алфавітом. Програма

повинна надавати можливість введення та редагування таких даних: ПІБ, номер мобільного телефону, номер домашнього телефону, номер робочого телефону, адреса електронної пошти. Реалізувати можливість пошуку контактів за іменем (або його частиною).

4. Розробити програму «Відвідування», що дозволяє автоматизувати облік пропущених занять студентами навчального закладу. Забезпечити виконання таких функцій: введення та збереження інформації щодо кількості студентів в кожній групі та кількості пропущених занять за місяць; виведення інформації про кількість пропущених занять на одного студента в групі, рейтингу груп згідно даного показника
5. Розробити програму «Бухгалтерія», що дозволяє автоматизувати нарахування заробітної плати службовцям деякої організації. Забезпечити виконання таких функцій: введення та збереження ПІБ службовця та необхідної інформації для нарахування заробітної плати; обчислення заробітної плати та виведення листка-розрахунку для кожного службовця або загальної відомості.
6. Розробити програму «Відділ кадрів», що дозволяє автоматизувати облік особових справ службовців деякої організації. Забезпечити виконання таких функцій: введення та збереження основних даних щодо службовців; пошук службовців за різними критеріями; перенесення особових справ в архів при звільненні.
7. Розробити програму «Абітурієнт», що дозволяє автоматизувати роботу приймальної комісії навчального закладу. Забезпечити виконання таких функцій: введення та збереження основних даних абітурієнта; введення результатів вступних випробувань; формування списків зарахованих до навчального закладу.
8. Розробити програму «Черга в супермаркеті», що дозволяє змодельовати поведінку черги в супермаркеті. Програма повинна надавати можливість задати діапазони інтервалів часу, що витрачається на обслуговування покупця, частоту появи нових покупців, а також тривалість робочого дня супермаркету.

9. Автоматизація підбору матеріалів для ремонту квартири. Хтось зібрався робити ремонт в квартирі. Йому треба вирішити скільки рулонів шпалер купувати, скільки погонних метрів лінолеуму або квадратних метрів ламінату слід купити. І так далі. Ваша програма повинна йому допомогти.
10. Конструктор екзаменаційних білетів. Ваш викладач з програмування буде Вам вдячний. На вході список екзаменаційних питань, список завдань з програмування. А на виході готовий бланк білетів, в який випадковим чином зі стартових файлів вибираються завдання і питання.
11. «Тема-жарт». Виявлення в аудиторії студентів які списують. Не секрет – на іспиті студенти під всю використовують свої смартфони для того, щоб дивитися формули, відсилати фото білетів своїм товаришам за межами аудиторії, потім отримувати рішення і списувати. Прикро викладачеві. Раніше хоч вручну шпаргалки писали. А тепер ідея для курсової. Викладач завантажує на свій смартфон вашу програму. Ця програма видає йому на екран карту аудиторії з інтенсивність wi-fi поля або випромінювання на частотах мобільних пристроїв. На карті видно зони підвищеної активності. Стане в нагоді така програма і на іспитах еге і ЗНО, щоб зловити зловмисників.
12. Створення проекту «Угадайка». Програма задумує випадкове число від 1 до 10 виводячи його на екран. Людина повинна вгадати його за три спроби. У кожній спробі комп'ютер виводить повідомлення про те більше його кількість або менше. У разі відгадування виводиться привітання, інакше – співчуття і загадане число. Всі повідомлення користувачу виводяться зі зверненням на ім'я, запрошенням на початку з клавіатури. Виведіть на екран кількість спроб.

**НАСТУПНА ТЕМАТИКА ВКЛЮЧАЄ САМОСТІЙНЕ БАЧЕННЯ, ЯК
ПРОГРАМА ПОВИННА ПРАЦЮВАТИ І ЯКІ ОСОБЛИВОСТІ
ВКЛЮЧАТИМЕ**

13. Торгово-розважальний центр. Електронне сховище документації.
14. Туристичне агентство. Клієнти, продажу.
15. Готельний бізнес / громадське харчування. Управління меню.

16. Медичні послуги. Лікар – історії хвороб.
17. Постачання спеціалізованої техніки. Торгівля і склад.
18. Постачання спеціалізованої техніки. Контрагенти (клієнти / постачальники / субпідрядники на сервісі / кредитні організації).
19. Готельний бізнес. Фонд нерухомого майна (будівлі / споруди, номери приміщення).
20. Будівництво. Постачальники і підрядчики.
21. Підприємство оптової торгівлі. Обробка заявок на поставку.
22. Медичні послуги. Реєстратура. Картки пацієнтів, запис на прийом по кабінетах.
23. Постачання спеціалізованої техніки. Сервіс.
24. Готельний бізнес / громадське харчування. Бар - торгівля і склад.
25. Будівництво. Відділ продажів.
26. Торгово-розважальний / офісний центр. Служба роботи з орендарями: обробка заявок.
27. Проектна організація. Управління проектами.
28. Послуги зв'язку. Технічна підтримка абонентів.
29. Виробництво меблів. Торгівля і склад, управління індивідуальними замовленнями і оптовими поставками.
30. Медичні послуги. Інвентаризація обладнання.
31. Промислове виробництво. Електронне сховище проектної документації.
32. Будівництво. Сховище проектної документації.
33. Туристичне агентство. Тури, цінові пропозиції.
34. Автомобільні перевезення. Тарифікація і маршрути.
35. Послуги зв'язку. Підрядники і постачальники, ланцюжки поставок.
36. Санаторій. Фонд нерухомого майна (будівлі / споруди / приміщення).
37. Офісний центр. Служба технічного обслуговування.
38. Промислове виробництво. інвентаризація обладнання технологічних ліній.
39. Будівництво. Парк техніки.
40. Консалтингова компанія. Електронні консультації.
41. Промислове виробництво. Цінові пропозиції – формування прайс-листів.

42. Готельний бізнес / громадське харчування. Обробка замовлень: зал / кухня.
43. Послуги зв'язку. Інвентаризація інфраструктури.
44. Підприємство оптової торгівлі. Торгівля і склад, управління запасами, ланцюжки поставки.
45. Нерухомість. Електронне сховище документації.
46. Промислове виробництво. Замовники і статуси, графік поставок, платежі / заборгованості.
47. Автомобільні перевезення. Відділ продажів.
48. Будівництво. Об'єкти – управління проектами.
49. Виробництво меблів. Контрагенти (постачальники / замовники), ланцюжка постачання.
50. Туристичний оператор. Тури, цінові пропозиції.
51. Торгово-розважальний / офісний центр. Відділ реклами кампанії / календар, постачальники.
52. Медичні послуги. Реєстратура – управління прайс-листом, зайнятість маніпуляційних / операційних.
53. Рекламне агентство. Медіа-планування (завантаження рекламних майданчиків, черги контрагентів).
54. Медичні послуги. Стаціонар – палати, пацієнти, курси лікування, зайнятість маніпуляційних / операційних.
55. Туристичний оператор. Контрагенти (агентства, місця розміщення, перевізники).
56. Торгово-розважальний / офісний центр. Служба роботи з орендарями: картки, платежі / внески, історія.
57. Торгово-розважальний / офісний центр. Інвентаризація обладнання.
58. Ресторанний бізнес. Постачальники і управління запасами.
59. Проектна організація. Електронне сховище проектної документації.
60. Автомобільні перевезення. Парк техніки.
61. Санаторій. Реєстратура – картки відпочиваючих, платні послуги, запис на прийом.

62. Торгово-розважальний / офісний центр. Служба безпеки: інциденти, вхід / вихід в адміністративні приміщення.
63. Торгово-розважальний. Служба ІТ – обробка заявок.
64. Туристичний оператор. Угоди, бронювання, завантаженість напрямків.
65. Виробництво меблів. Модельний ряд і індивідуальна комплектація.
66. Консалтингова компанія. Управління проектами.
67. Автосервіс. Наряди і оперативне управління.
68. Промислове виробництво. Управління номенклатурою – цінові пропозиції, планування виробництва.
69. Рекламне агентство. Картки клієнтів і контрагентів.
70. Санаторій. Управління запасами і ланцюжками поставок.
71. Готельний бізнес. Обслуговування номерів, платні послуги, робота з заявками.
72. Торгово-розважальний / офісний центр. фонд нерухомого майна (будівлі / споруди / приміщення).
73. Промислове виробництво. Управління запасами і ланцюжками поставок, постачальники / субпідрядники.
74. Готельний бізнес. Ресепшн, номерний фонд, клієнти.
75. Проектна організація. Служба підтримки замовників.
76. Нерухомість. Клієнти / агенти / угоди.
77. Медичні послуги. Реєстратура – розклад прийому лікарів, роботи лабораторій, запис на прийом.
78. Інвестиційні компанії. управління інвестиційними портфелями.

НАСТУПНА ТЕМАТИКА ВКЛЮЧАЄ В СЕБЕ РОЗРОБКУ ІГОР

79. Розробка гри «Хрестики-нулики»
80. Розробка гри «Доміно»
81. Розробка гри «Змійка»
82. Розробка гри «Кості»
83. Розробка гри «Майнкрафт»
84. Розробка гри «Чотири в ряд»
85. Розробка гри «Симулятор життя»

- 86.Розробка гри «Математика»
- 87.Розробка гри «Збий літак»
- 88.Розробка гри «Кульки»
- 89.Розробка гри «Парне-непарне»
- 90.Розробка гри «Тетріс»
- 91.Розробка гри «Моя власна гра»